

Link do produktu: <https://www.superserie.pl/wrath-of-the-everchosen-eng-p-4795.html>



Wrath of the Everchosen (ENG)

Cena	147,40 zł
Dostępność	Wysyłka produktu w ciągu: od 1 do 10 dni
Numer katalogowy	80-05
Kod producenta	60040299094
Kod EAN	9781788267021
Producent	Games Workshop

Opis produktu

Wrath of the Everchosen

Wrath of the Everchosen rozwija historię Warhammer Age of Sigmar poprzez wstrząsające wydarzenia, które będą miały daleko idące konsekwencje dla wielu frakcji. Dowiesz się, dlaczego Nagash musi podbić region, aby ukończyć swoją piekielną pracę i obserwować upadek i wznios inwazji w miarę postępów.

Oprócz pełnej akcji historii ta książka zawiera przewodnik po malowaniu oraz ulepszone zasady dla armii Chaos Grand Alliance.

W tej 104-stronicowej książce w twardej oprawie znajdziesz:

- Region of War: the Eightpoints - Odtwórz dziwne i chaotyczne środowisko Eightpoints, w tym Realmscape Magic, Realm Commands i Realmscape Features.

- Wędrujące potwory - Eightpoints obfituje w dzikie bestie, a zgiełk maszerujących armii i bitew przyciąga ich niczym ćmy do ognia. Sprytny generał może z nich skorzystać... Im większa twoja armia, tym więcej tych stworzeń można dodać do gry, z własnymi specjalnymi zasadami ruchu i angażowania obu armii!

- Wandering Endless Spells - Surowa magia i energie eldritch wypełniają krajobraz wokół Varanspire, a niekończące się czary mogą same stać się nieuczciwymi istotami. Podobnie jak w przypadku potworów, mają one unikalne zasady kontrolujące ich zachowanie podczas gry.

- Siege Warfare - Nowo zaktualizowane zasady oblężenia dostarczają wskazówek dotyczących zakładania Twierdz, fazy oblężenia (w tym nowego Fokusu oblężenia reprezentującego przygotowania przed bitwą) i efektów oblężenia. Znajdziesz również sześć umiejętności Dowodzenia Oblężeniem, trzy dla Obrońców i trzy dla Atakujących. Reguły te obejmują nowe zdolności lojalnościowe do Siege Warfare dla każdego Wielkiego Sojuszu i frakcji:

Chaos: Bestie Chaosu, Ostrza Khorna, Uczniowie Tzeentcha, Hedonicy z Slaanesh, Maggotkin z Nurgle, Skaventide, Niewolnicy ciemności

Śmierć: Sądy zjadaczy mięsa, Legiony Nagasha, Nocna nawiedza, Ossiarch Bonereapers,

Destruction: Gloomspite Gitz, Ogor Mawtribes, Orruk Warclans

Zakon: Miasta Sigmara, Cóрки Khaina, Zabójcy Wojowników, Idoneth Deepkin, Władcy Kharadron, Seraphon, Stormcast Eternals, Sylvaneth

- Plany bitewne - osiem narracyjnych planów bitewnych pozwala walczyć poprzez inwazję Śmierci na Eightpoints

- Zdolności lojalnościowe dla Zastępów Chaosu - w tym Legion Chaosu Ascendent, Rycerze Pustego Tronu, Legion Pierwszego Króla i 11 innych, które koncentrują się na określonych aspektach Chaosu