

Link do produktu: <https://www.superserie.pl/necromunda-delaque-gang-p-4529.html>

Necromunda: Delaque Gang



Cena	135,30 zł
Dostępność	Wysyłka produktu w ciągu: od 1 do 10 dni
Numer katalogowy	300-36
Kod producenta	60220599008
Kod EAN	5011921107612
Producent	Games Workshop

Opis produktu

Necromunda: Delaque Gang

Pokonaj ul podstępem i sabotażem z nowym plastikowym gangiem Delaque! Podczas gdy inne klany dumnie głoszą swoje mocne strony, ogłaszając swoją dominację wszystkim, którzy będą słuchać, Delaque w milczeniu czeka i obserwuje, pozostawiając innych do zastanawiania się, jakie mroczne myśli kryje Dom Sekretów.

Więcej o Kill Team...

Przez lata fani Warhammera 40.000 mieli do dyspozycji szereg potyczkowych gier, poczynając od poprzednich edycji Kill Team po ostatnią wojnę Shadow War: Armageddon.

Tym razem Games Workshop poszło krok dalej. Wykorzystało to co najlepsze z tych systemów i połączyło je, aby stworzyć coś zupełnie nowego.coś co dostarczy Ci zupełnie nowych wrażeń i emocji . Stworzyli zupełnie Nowy



System ten zawiera w sobie rzeczy, które znacie i które kochacie - głęboką personalizację oddziałów, progresywną narrację i rozwój postaci, małą, łatwą do kontrolowania liczbę modeli, która pozwoli Ci się wczuć się w atmosferę i przeżycia każdej z postaci. Do tego wszystkiego poznasz nowatorskie zasady projektowania zasad zbalansowane, jak dobrze jak to możliwe.

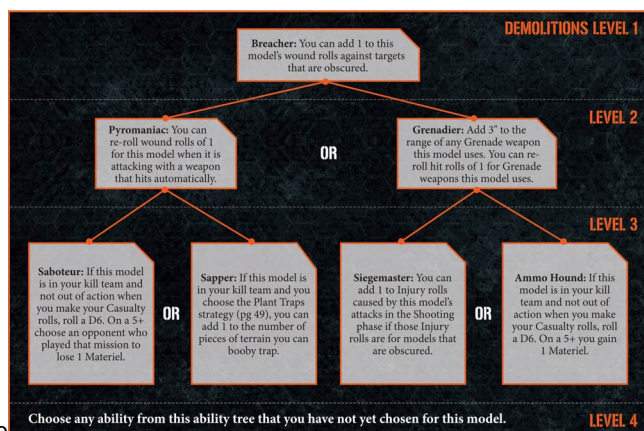
WHAT IS A KILL TEAM?

Kill Team to samodzielna gra typu skirmish osadzona w świecie Warhammera 40 000. Gra skupia się na tajnych operacjach - gracze dobierają swoje zespoły zabójców z zaprawionych w bojach specjalnych agentów, aby wykonać określone zadania, niezależnie od tego, czy chodzi o zwiad, sabotaż czy zabójstwo. Gry odbywają się w szybkim tempie dzięki szybkiemu zwrotowi akcji pomiędzy graczami (i mogą obejmować do czterech graczy). Każdy znajdzie coś dla siebie: są misje narracyjne i te o formacie kampanii dla wszystkich tych, którzy lubią opowiadać własne historie, niezliczone nowe wyzwania dla zapalonych graczy w dopasowanych regułach gry.

Jest to też świetne miejsce aby zacząć dla osób, które dopiero rozpoczynają przygodę z hobby, - gra charakteryzuje się niewielką liczbą modeli, a dzięki fantastycznym

'generatorom postaci' można bardzo szybko stworzyć prawdziwie klimatyczny zespół zabójców z którymi zidentyfikuje się każdy gracz, zarówno weteran jak i początkujący.

Twój zespół zabójców to oddział elitarnych wojowników, wybranych przez ciebie, składających się z około 5-10 modeli. Budujesz swój team zabójców postać po postaci - może to być oddział Kosmicznych Marines który składać się będzie np. z dwóch Reiverów, jednego uzbrojonego w wyrzutnię rakiet Taktycznych, drugiego zwiadowcę z karabinem snajperskim i dowodzącego nimi sierżanta z Primaris z bronią ręczną.



Po złożeniu zespołu możesz dostosować go jeszcze bardziej dzięki głębokiemu systemowi specjalizacji i osiągnięć. Pozwalają Ci one naprawdę zróżnicować twoje kluczowe oddziały - tworząc specjalistycznych snajperów, nieustraszonych medyków lub specjalistów od komunikacji czy hakowania systemów i wiele, wiele innych.

Zespoły Kill mogą być wykorzystywane w jednorazowych misjach lub w kampaniach, w których rosną w siłę, awansując i rozwijając swoje umiejętności dzięki specjalnie przygotowanym drzewkom umiejętności.

Oprócz opracowywania zasad, będziesz zachęcany do dostosowywania i rozwijania wiedzy i narracji o Twoim zespole zabójców. Książka jest wypełniona tabelami, które opisują nazwy i pochodzenie twojej jednostki - możesz je spokojnie wykorzystywać do budowania oryginalnej narracji i historii drużyny. Są nawet wymienione różnego rodzaju dziwactwa i zachowania poszczególnych oddziałów. Każda drużyna Kill Team będzie żyła własnym życiem, będzie naprawdę Twoja - dotyczy to tworzenia historii i możliwości odgrywania ról, ponieważ zapewnia Ci to tworzenie szybkiej strategicznej akcji.

THE RULES

Kill Team został zaprojektowany od podstaw jako zupełnie nowe doświadczenie w grach. Jeśli grasz w gry osadzone w Warhammer 40,000, możesz być zaznajomiony z podstawowymi zasadami, ale istnieje kilka kluczowych różnic, które odzwierciedlają dynamiczny, błyskawiczny charakter walki drużynowej.

Kill Team używa systemu naprzemiennej aktywacji - w niektórych fazach będziesz go używał po kolei, aby wykorzystać każdego z twoich wojowników, działając i reagując, tak aby jak najbardziej realistycznie oddać każdą chwilę, wykorzystując spryt i taktykę gdzie jakiegokolwiek błąd może okazać się śmiertelny



Teren jest kluczowym dla zdobycia przewagi w Kill Team. Pole bitwy w Kill Team zwane jest Killzone - od bujnych dżungli po pełne pracujących maszyn manufaktury, każda przedstawia inne wyzwania i możliwości dla twoich modeli i bohaterów. Wasze oddziały będą wchodzić w interakcję z otoczeniem bardziej niż kiedykolwiek przedtem - przemieszczając się od ruin do ruin, gdy zbliżacie się do wroga, znikacie w ukrytych tunelach i zajmujecie dogodne pozycje do oddania precyzyjnych snajperskich strzałów.

Po opanowaniu podstaw gry Kill Team, będziesz w stanie wykorzystać także specjalne taktyki. Jest to nowy mechanizm podobny do Stratagems, który doda dodatkowej głębi do gry i pozwoli ci przedstawić heroiczne czyny poszczególnych wojowników. Mając tylko jeden Punkt Rozkazów na podjęcie decyzji, będziesz musiał go ostrożnie używać. To czy zachowujesz się zdecydowanie, czy też wybierzesz bezpieczniejszą opcję - np zachowasz punkty do powtórznego przzerwucenia lub używasz jednej z wielu taktyk dostępnych dla twojej drużyny, zależy wyłącznie od Ciebie.

Kill Team umieszcza twoje jednostki za liniami wroga w podstępnych misjach dotyczących zabójstw czy sabotażu. Od podkładania bomb po zabijanie VIP-ów i sabotowanie linii zaopatrzenia, misje te są prowadzone z dala od wojen i bitew w Warhammer 40 000 ale mogą mieć na nie wpływ.

Będziesz mógł także grać w Kill Team z jednym przeciwnikiem lub w szybkich trybach multiplayer z maksymalnie 4 graczami. Tryb wieloosobowy jest podstawową częścią Kill Team, a gra jest równie zrównoważona, szybka i przyjemna z 1, 2 lub 3 przeciwnikami.

Podobnie jak Warhammer 40,000, będziesz miał trzy sposoby gry w Kill Team. Jeśli chcesz wypróbować zrównoważoną, szybką i konkurencyjną walkę drużynową, pokochasz dopasowaną grę, a gra fabularna pozwoli Ci rzucić to wyzwanie w ekscytujących powiązanych ze sobą kampaniach. Podobnie, jeśli chcesz po prostu przeprowadzić szybką rozgrywkę swoimi modelami i dobrze się bawić, w książce jest mnóstwo otwartych misji.

A to wszystko to dopiero początek....

Kill Team jest to pełnoprawnym systemem Warhammera, który będzie wspierany przez wiele lat z regułami, modelami, rozszerzeniami i wieloma innymi rzeczami - nie wspominając o zorganizowanej grze, turniejach sklepowych i niezależnych wydarzeniach. Możesz zacząć z Kill Team, mając pewność, że Games Workshop będzie zapewniać ciągłe wsparcie dla Twojego hobby.

KILL TEAM: THE BOXED SET

Nie ma lepszego miejsca na rozpoczęcie pierwszej kampanii Kill Team niż **zestaw startowy Kill Team**, zawierający wszystko, czego potrzebujesz do rozpoczęcia gry, w tym dwa zespoły zabójców, pełne zasady i kompletną konfigurację planszową z nowym terenem Sektora Imperialis. Jeśli chcesz, możesz kupić ten zestaw tylko jako grę planszową i wciąż mieć z nim wiele godzin zabawy. Nie będę już wspominał o tym iż cenowo jest to rewelacyjna okazja do zakupu modeli i terenów za znacznie niższą kwotę.

Oto, co znajdziesz w pudełku.



- 1** The full Kill Team Core Manual – your complete guide to skirmish warfare in the 41st Millennium
- 2** A Begin Here booklet to get you gaming as soon as possible, ideal for newer players
- 3** A full squad of Skitarii – build a unit using the kill team in the set or make your own
- 4** A full squad of Genestealer Cult Neophytes – use the pre-constructed kill team from the set or build your own
- 5** A 22" x 30" double-sided folding card game board to make setting up to play simple
- 6** A varied set of Imperial Ruins, allowing you to construct and customise a range of terrain for your boards and ensuring you've always got enough cover for a true Kill Team experience
- 7** Pre-filled datacards for your warriors
- 8** Booklets looking at the background of the Skitarii and Genestealer Cult kill teams in the set
- 9** A deck to keep track of all the universal Tactics in Kill Team, plus Tactics cards for the Genestealer Cults and Skitarii, including options you won't find anywhere else
- 10** Dice and rulers

Do zobaczenia wkrótce z kolejnymi zestawami
rozbudowującymi twój nowy system gry!