Dane aktualne na dzień: 28-03-2024 09:36

Link do produktu: https://www.superserie.pl/lord-of-the-rings-figurki-eowyn-merry-p-4624.html



Lord of The Rings: figurki Eowyn & Merry

Cena	**125,40 zł**
Dostępność	**Wysyłka produktu w ciągu: od 1 do 10 dni**
Numer katalogowy	**30-45**
Kod producenta	**99121499042**
Kod EAN	**5011921118984**
Producent	**Games Workshop**

Opis produktu

Lord of The Rings: Eowyn & Merry

Eowina jest dzielną dziewczyną z Rohanu i siostrzenicą króla Teodena. Nie chcąc pozostać w tyle, podczas gdy mężczyźni jechali na wojnę, przebrała się za Jeźdźca Rohanu, nazywając siebie Dernhelm. Wraz ze swym małym przyjacielem z Hobbitem, Meriadociem Brandybuck, podróżowała z armią Théodena w tajemnicy i walczyła z niewiarygodną odwagą w bitwie o pola Pelennoru.

Ten wieloczęściowy plastikowy zestaw zawiera elementy niezbędne do zmontowania Eowyna i Merry, zarówno pieszo, jak i konno. Po zamontowaniu masz możliwość usunięcia Merrego, pozostawiając tylko Eowinę. Pieszo, Eowina nosi miecz i tarczę, ale także nosi włócznię do rzucania. Merry jest ubrany w mundur Giermka Rohanu i nosi miecz i tarczę. Obie wersje Éowyn można złożyć z głową o złotych włosach lub pełnym hełmem w jej przebraniu jako Dernhelm.

Te miniatury są dostępne w 23 elementach i są dostarczane z 2 podstawami Citadel 25mm Round oraz okrągłą podstawą Citadel 40mm .

W naszym **sklepie** znajdziesz wszystkie oferowane przez **Games Workshop modele**, **akesoria i farbki**. A także gry planszowe i karciane **Fantasy Flight Games, Galakty** i innych dystrybutorów. Jesteśmy jednym z wiodących partnerów tych firm.

Produkty GW sprowadzamy także na indywidualne zamówienie.

Jesteśmy także bardzo elastyczni w obsłudze i staramy się spełniać Wasze indywidualne oczekiwania. Nasz status sprawdzonego sprzedawcy daje Ci gwarancje uczciwej i rzetelnej obsługi a także możliwości reklamacji. Pamiętaj także iż jako konsumentowi przysługuje Ci prawdo do zwrotu towaru (szczegóły w regulaminie).

Jeżeli masz jakieś pytania, oczekujesz niestandardowego serwisu napisz do nas na: **sklep@superserie.pl**

Odpowaiadamy na emaile także w wekeendy i późną porą.

Teraz nasze oferty specjalne i promocje możesz śledzić na Facebooku.

Zostań naszym aktywnym klubowym forumowiczem i polub nas na:

+

Więcej o Kill Team...

Przez lata fani Warhammera 40.000 mieli do dyspozycji szereg potyczkowych gier, poczynając od poprzednich edycji Kill Team po ostatnią wojnę Shadow War: Armageddon.

Tym razem Games Workshop poszło krok dalej. Wykorzystało to co najlepsze z tych systemów i połączyło je, aby stworzyć coś zupełnie nowego.coś co dostarczy Ci zupełnie nowych wrażeń i emocji . Stworzyli zupełnie Nowy

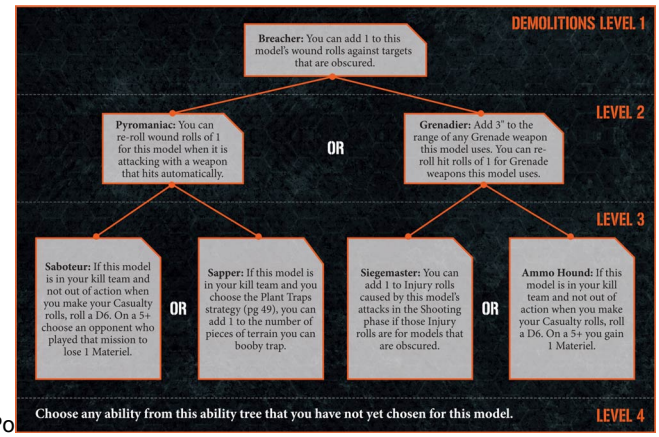


System ten zawiera w sobie rzeczy, które znacie i które kochacie - głęboką personalizację oddziałów, progresywną narrację i rozwój postaci, małą, łatwą do kontrolowania liczbę modeli, która pozwoli Ci się wczuć się w atmosferę i przeżycia każdej z postaci. Do tego wszystkiego poznasz nowatorskie zasady projektowania zasad zbalansowane, jak dobrze jak to możliwe.



Kill Team to samodzielna gra typu skirmish osadzona w świecie Warhammera 40 000. Gra skupia się na tajnych operacjach - gracze dobierają swoje zespoły zabójców z zaprawionych w bojach specjalnych agentów, aby wykonać określone zadania, niezależnie od tego, czy chodzi o zwiad, sabotaż czy zabójstwo. Gry odbywają się w szybkim tempie dzięki szybkiemu zwrotowi akcji pomiędzy graczami (i mogą obejmować do czterech graczy). Każdy znajdzie coś dla siebie: są misje narracyjne i te o formacie kampanii dla wszystkich tych, którzy lubią opowiadać własne historie, niezliczone nowe wyzwania dla zapalonych graczy w dopasowanych regułach gry.
Jest to też świetne miejsce aby zacząć dla osób, które dopiero rozpoczynają przygodę z hobby, - gra charakteryzuje się niewielką liczbą modeli, a dzięki fantastycznym
'generatorom postaci' można bardzo szybko stworzyć prawdziwie klimatyczny zespół zabójców z którymi zidentyfikuje się każdy gracz, zarówno weteran jak i początkujący.

Twój zespół zabójców to oddział elitarnych wojowników, wybranych przez ciebie, składających się z około 5-10 modeli. Budujesz swój team zabójców postać po postaci - może to być oddział Kosmicznych Marines który składać się będzie np. z dwóch Reiverów, jednego uzbrojonego w wyrzutnię rakiet Taktycznych, drugiego zwiadowcę z karabinem snajperskim i dowodzącego nimi sierżanta z Primaris z bronią ręczną.



Po złożeniu zespołu możesz dostosować go jeszcze bardziej dzięki głębokiemu systemowi specjalizacji i osiągnięć. Pozwalają Ci one naprawdę zróżnicować twoje kluczowe oddziały - tworząc specjalistycznych snajperów, nieustraszonych medyków lub specjalistów od komunikacji czy hakowania systemów i wiele, wiele innych.

Zespoły Kill mogą być wykorzystywane w jednorazowych misjach lub w kampaniach, w których rosną w siłę, awansując i rozwijając swoje umiejętności dzięki specjalnie przygotowanym drzewkom umiejętności.

Oprócz opracowywania zasad, będziesz zachęcany do dostosowywania i rozwijania wiedzy i narracji o Twoim zespole zabójców. Książka jest wypełniona tabelami, które opisują nazwy i pochodzenie twojej jednostki - możesz je spokonie wykorzystywać do budowania oryginalnej narracji i historii drużyny. Są nawet wymienione różnego rodzaju dziwactwa i zachowania poszczególnych oddziałów. Każda drużyna Kill Team będzie żyła własnym życiem, będzie naprawdę Twoja - dotyczy to tworzenia historii i możliwości odgrywania ról, ponieważ zapewnia Ci to tworzenie szybkiej strategicznej akcji.

THE RULES

Kill Team został zaprojektowany od podstaw jako zupełnie nowe doświadczenie w grach. Jeśli grasz w gry osadzone w Warhammer 40,000, możesz być zaznajomiony z podstawowymi zasadami, ale istnieje kilka kluczowych różnic, które odzwierciedlają dynamiczny, błyskawiczny charakter walki drużynowej.

Kill Team używa systemu naprzemiennej aktywacji - w niektórych fazach będziesz go używał po kolei, aby wykorzystać każdego z twoich wojowników, działając i reagując, tak aby jak najbardziej realistycznie oddać każdą chwilę, wykorzystując spryt i taktykę gdzie jakikolwiek błąd może okazać się śmiertelny



Teren jest kluczowym dla zdobycia przewagi w Kill Team. Pole bitwy w Kill Team zwane jest Killzone - od bujnych dżungli po pełne pracujących maszyn manufaktury, każda przedstawia inne wyzwania i możliwości dla twoich modeli i bohaterów. Wasze oddziały będą wchodzić w interakcję z otoczeniem bardziej niż kiedykolwiek przedtem - przemieszczając się od ruin do ruin, gdy zbliżacie się do wroga, znikacie w ukrytych tunelach i zajmujecie dogodne pozycje do oddania precyzyjnych snajperskich strzałów.

Po opanowaniu podstaw gry Kill Team, będziesz w stanie wykorzystać także specjalne taktyki. Jest to nowy mechanizm podobny do Stratagems, który doda dodatkowej głębi do gry i pozwoli ci przedstawić heroiczne czyny poszczególnych wojowników. Mając tylko jeden Punkt Rozkazów na podjęcie decyzji, będziesz musiał go ostrożnie używać. To czy zachowujesz się zdecydowanie, czy też wybierzesz bezpieczniejszą opcję np zachowasz punkty do powtórnego przerzucenia lub używasz jednej z wielu taktyk dostępnych dla twojej drużyny, zależy wyłącznie od Ciebie.

Kill Team umieszcza twoje jednostki za liniami wroga w podstępnych misjach dotyczących zabójstw czy sabotażu. Od podkładania bomb po zabijanie VIP-ów i sabotowanie linii zaopatrzenia, misje te są prowadzone z dala od wojen i bitew w Warhammer 40 000 ale mogą mieć na nie wpływ.

Będziesz mógł także grać w Kill Team z jednym przeciwnikiem lub w szybkich trybach multiplayer z maksymalnie 4 graczami. Tryb wieloosobowy jest podstawową częścią Kill Team, a gra jest równie zrównoważona, szybka i przyjemna z 1, 2 lub 3 przeciwnikami.

Podobnie jak Warhammer 40,000, będziesz miał trzy sposoby gry w Kill Team. Jeśli chcesz wypróbować zrównoważoną, szybką i konkurencyjną walkę drużynową, pokochasz dopasowaną grę, a gra fabularna pozwoli Ci rzucić to wyzwanie w ekscytujących powiązanych ze sobą kampaniach. Podobnie, jeśli chcesz po prostu przeprowadzić szybką rozgrywkę swoimi modelami i dobrze się bawić, w książce jest mnóstwo otwartych misji.

A to wszystko to dopiero początek....
Kill Team jest to pełnoprawnym systemem Warhammera, który będzie wspierany przez wiele lat z regułami, modelami, rozszerzeniami i wieloma innymi rzeczami - nie wspominając o zorganizowanej grze, turniejach sklepowych i niezależnych wydarzeniach. Możesz zacząć z Kill Team, mając pewność, że Games Workshop będzie zapewniać ciągłe wsparcie dla Twojego hobby.



Nie ma lepszego miejsca na rozpoczęcie pierwszej kampanii Kill Team niż **zestaw startowy Kill Team**, zawierający wszystko, czego potrzebujesz do rozpoczęcia gry, w tym dwa zespoły zabójców, pełne zasady i kompletną konfigurację planszową z nowym terenem Sektora Imperialis. Jeśli chcesz, możesz kupić ten zestaw tylko jako grę planszową i wciąż mieć z nim wiele godzin zabawy. Nie będę już wspominał o tym iż cenowo jest to rewelacyjna okazja do zakupu modeli i terenów za znacznie niższą kwotę.

Oto, co znajdziesz w pudełku.



1. The full Kill Team Core Manual – your complete guide to skirmish warfare in the 41st Millennium
2. A Begin Here booklet to get you gaming as soon as possible, ideal for newer players
3. A full squad of Skitarii – build a unit using the kill team in the set or make your own
4. A full squad of Genestealer Cult Neophytes – use the pre-constructed kill team from the set or build your own
5. A 22" x 30" double-sided folding card game board to make setting up to play simple
6. A varied set of Imperial Ruins, allowing you to construct and customise a range of terrain for your boards and ensuring you've always got enough cover for a true Kill Team experience
7. Pre-filled datacards for your warriors
8. Booklets looking at the background of the Skitarii and Genestealer Cult kill teams in the set
9. A deck to keep track of all the universal Tactics in Kill Team, plus Tactics cards for the Genestealer Cults and Skitarii, including options you won't find anywhere else
10. Dice and rulers

Do zobaczenia wkrótce z kolejnymi zestawami rozbudowującymi twój nowy system gry!