

Link do produktu: <https://www.superserie.pl/aeronautica-imperialis-skies-of-fire-eng-p-4906.html>



Aeronautica Imperialis: Skies of Fire (ENG)

Cena	295,20 zł
Dostępność	--WYPRZEDANO--
Numer katalogowy	500-30
Kod producenta	60011899002
Kod EAN	5011921134236
Producent	Games Workshop

Opis produktu

Aeronautica Imperialis: Skies of Fire

W zestawie znajdują się następujące plastikowe, wieloczęściowe miniatury Citadel, każda dostarczana z podstawą Aeronautica Imperialis i trzpieniem kulowym:

- 2 lotniskowce szturmowe Astra Militarum (można złożyć jako lotniskowiec szturmowy Vendetta)
- 3 błyskawiczne myśliwce imperialnej marynarki wojennej (można złożyć jako błyskawiczne myśliwce)
- 3 T'au Air Caste Barracudas AX-5-2 (może być złożony jako AX-5-3 lub AX-5-4)
- 2 T'au Air Caste Tiger Sharks

Zestaw zawiera również 36-stronicowy zestaw reguł zawierający następujące informacje:

- Pełne zasady gry Aeronautica Imperialis, w tym jak budować swoje siły za pomocą list eskadry, jak wykonywać manewry asami i wystawiać różne klasy samolotów. Dowiedz się, jak manewrować samolotem, dostosowywać wysokość i zmieniać prędkość, unikając ryzyka awarii i rozpadu. Istnieją nawet zasady dotyczące specjalnych manewrów, w tym lądowania, kołowania i startu.
- Scenariusz Dogfight, a także opcjonalne zasady walki w nocy lub przy złych warunkach pogodowych
- Listy eskadr, zawierające szczegóły wszystkich samolotów w pudełku, oprócz opcji broni i specjalnych zasad
- Strona referencyjna pokazująca osiem różnych manewrów, jakie może wykonać samolot, a także 2-stronicowa krótka instrukcja zawierająca kluczowe zasady gry

I więcej...

- 1 ulotka ze scenariuszem zawierająca trzy dodatkowe misje: Zasadzkę, Przełom i Straggler
- 1 dwustronna plansza obszaru zaangażowania (przedstawiająca dwie różne strefy wojny)
- 1 dwustronny arkusz żetonów kart (70 żetonów, które pomogą ci śledzić całą akcję)
- 8 kostek sześciościennych (białe z czarnymi pestkami)
- 1 arkusz transferowy (dla samolotów Imperial Navy, Astra Militarum i T'au Air Caste w zestawie)
- 2 szybkie karty referencyjne (zawierające kluczowe zasady gry)